

Tabel 3.48. Praktikum Komputasi Biomedis

1.	Nama Mata Ajar	Praktikum Komputasi Biomedis
2.	Kode Mata Ajar	
3.	Beban studi	1 sks
4.	Semester	V
5.	Prasyarat	Pemrograman Komputer, Matematika Teknik II
6.	Capaian Pembelajaran yang dibebankan pada mata kuliah ini	Pada akhir praktikum ini, mahasiswa Semester V Program Studi S1 Teknobiomedik mampu membuat program berbasis object oriented dengan aplikasi java. Mampu menggunakan Database MySQL. Mampu membuat program Android mobile phone dengan menggunakan konsep SDLC.
7.	Deskripsi Mata Ajaran/Silabus	<i>Java</i> : Struktur Dasar bahasa Java, Object Oriented dengan Inheritance & Polymorphism, Memahami Java untuk Networking (koneksi ke server, java.net.socket, Internet Addresses, koneksi ke URL). <i>Database</i> :Memahami Java untuk Database (koneksi Java ke MySQL). <i>UML</i> : SDLC Concept with UML; <i>Android Mobile Programming</i> :Mengenal Java dan Android, Koneksi Android Phone, Android SQLite DataBase, Android Master/Detail Flow, Drawing 2D; Operasi Dasar Citra.
8.	Atribut Softskill	Kerjasama dan kreatifitas
9.	Metode Pembelajaran	Kuliah, Diskusi, dan Tugas
10.	Media Pembelajaran	LCD dan Software
11.	Penilaian Hasil Belajar	UTS(35%), UAS(35%), Tugas(20%),soft skills (10%).
12.	Dosen (PJMA & Anggota)	Endah Purwanti, S.Si , M.T
13.	Referensi Wajib	a. Mednieks, Z., 2011, Programming Android, O'Reilly. b. Denis,A., Barbara, H.W., David, T., 2009, Systems Analysis and Design with UML Version 2.0, 3 rd Edition, John Wiley & Sons, Inc.